

1. EINFACHE DRESSUR

Leichttraben, aussitzen wird angesagt

Dauer: 5 min

Reitbahn: 20x 40 m

1.	A- X Zwischen X und G	Einreiten im Arbeitstrab Halten . Grüßen.
2.	C	Anreiten im Arbeitstrab linke Hand
3.	E B	links um rechte Hand
4.	K – X –M	durch die ganze Bahn wechseln, dabei einmal durchparieren zum Schritt, danach Arbeitstrab
5.	E – B – E	auf dem Mittelzirkel geritten im Aussitzen. danach leichttraben.
6.	A – X – C	aus dem Zirkel wechseln
7.	M – X – K K	durch die ganze Bahn wechseln, dabei einige Schritte Mitteltrab Arbeitstrab
8.	F – M	einfache Schlangenlinie 5 m im Aussitzen
9.	zwischen C und H	Arbeitsgalopp links
10.	E – B – E	Mittelzirkel
11.	zwischen F und B	Arbeitstrab
12.	H – X – F	durch die ganze Bahn wechseln, dabei Zügel aus der Hand kauen lassen
13.	vor A	Zügel aufnehmen
14.	K – H	einfache Schlangenlinie 5 m im Aussitzen
15.	zwischen C und M	Arbeitsgalopp rechts
16.	B – E – B	Mittelzirkel
17.	zwischen K und E	Arbeitstrab
18.	zwischen M und B	Arbeitsschritt
19.	A zwischen X und G	auf die Mittellinie abwenden Halten. Grüßen.
20.	C C-M-B-A	im Arbeitsschritt anreiten rechte Hand im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen
21.		Reinheit der Gänge
22.		Korrektheit der Hufschlagfiguren
23.		Haltung und Sitz des Reiters
24.		Korrektheit in der Anwendung der Hilfen
25.		Harmonie von Reiter und Pferd

Maximalpunktzahl: 250

TRAIL

Ohne Zeitmessung
Ohne Galopp

Einreiten im Schritt

- 1 Halten (geschlossen und ruhig)
antraben und aussitzen
- 3 Schlangenlinien um Kegel (Stellung, Biegung)
- 6 Cavalettisprung
- 11 Luftballonlabyrinth (Gelassenheit)
- 10 rückwärts einparken (gerade , willig)
- 8 Brücke
- 12 zu 4 Fahnentransport im Trab (incl.aufnehmen und ablegen)
- 7 Planenlabyrinth (Gelassenheit)
- 9 Balllabyrinth (Ball mit Besen bewegen)
- 13 Regenschirm labyrinth (Gelassenheit)

TRAIL GEFÜHRT

Ohne Zeitmessung

- 1 vormustern des Pferdes (offenes Stehen)
- 9 Balllabyrinth (links der Besen bewegt den Ball)
- 11 Luftballonlabyrinth
- 12 zu 4 Tennisballöffellauf
- 7 Planenlabyrinth
- 13 Regenschirm labyrinth
- 10 rückwärts einparken (gerade, willig)
- 8 Brücke
- 6 Cavalettisprung
- 3 Schlangenlinien im Trab (willig auf Schulterhöhe)

RINGSTECHEN

- Wendemarken sind 4 und 2
- auf Höhe 5 stehen Halterungen mit Ringen
- Start und Ziel bei 2

KATALOG RACE

- Start bei 5
- 4 Zettel mit Nummern
- 2 Katalogablage
- Ziel bei 5

